

# UniEaseCopy

---

UniEaseCopy は、Unity の Animation キーフレームをカーブの形状を維持した状態でコピー&ペーストできるエディタ拡張です。

## Contents

1. Demo
2. Usage
3. Installation
4. License

## Demo

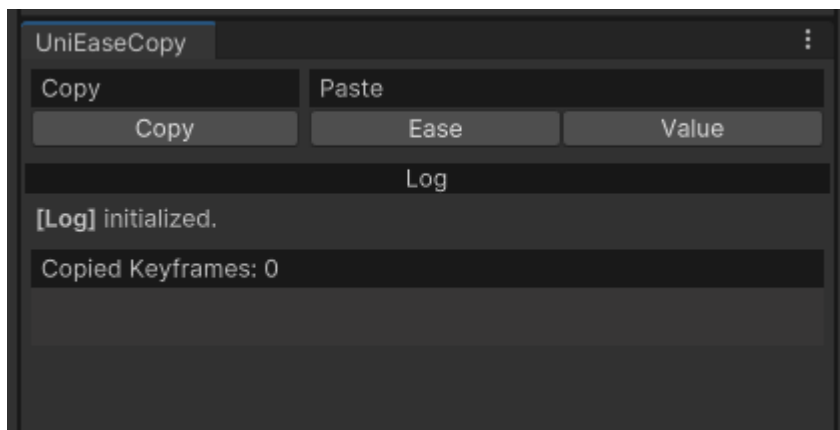
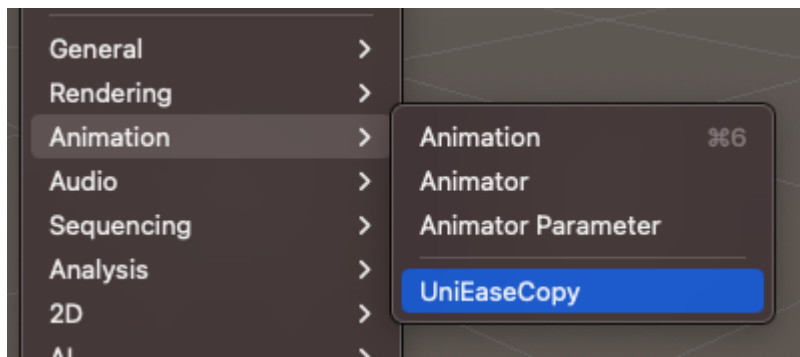
[デモ](#)

## Usage

2通りの方法で使用できます。

### 1. GUI パネル

メニューの **Window > Animation > UniEaseCopy** より GUI パネルが開きます。



パネルの説明は下記のとおりです。

## 説明

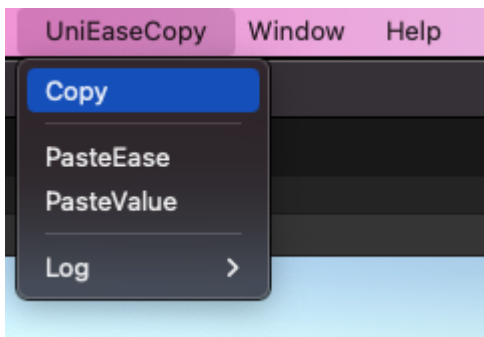
---

## 説明

Copyボタン	選択中のキーフレームをコピーします
Easeボタン	選択中のキーフレームにカーブの形状をペーストします
Valueボタン	選択中のキーフレームに値だけペーストします
Log領域	エラーなどの内容が表示されます
Copied keyframes	コピー中のキーフレームの数が表示されます。一部のUnityバージョンではコピーしたキーフレームの情報も表示されます。

## 2. Menu

PlayerSettings の **Scripting Define Symbols** に `UNIEASECOPY_USE_MENU_ITEM` を追加することで表示されるメニューから操作することもできます。

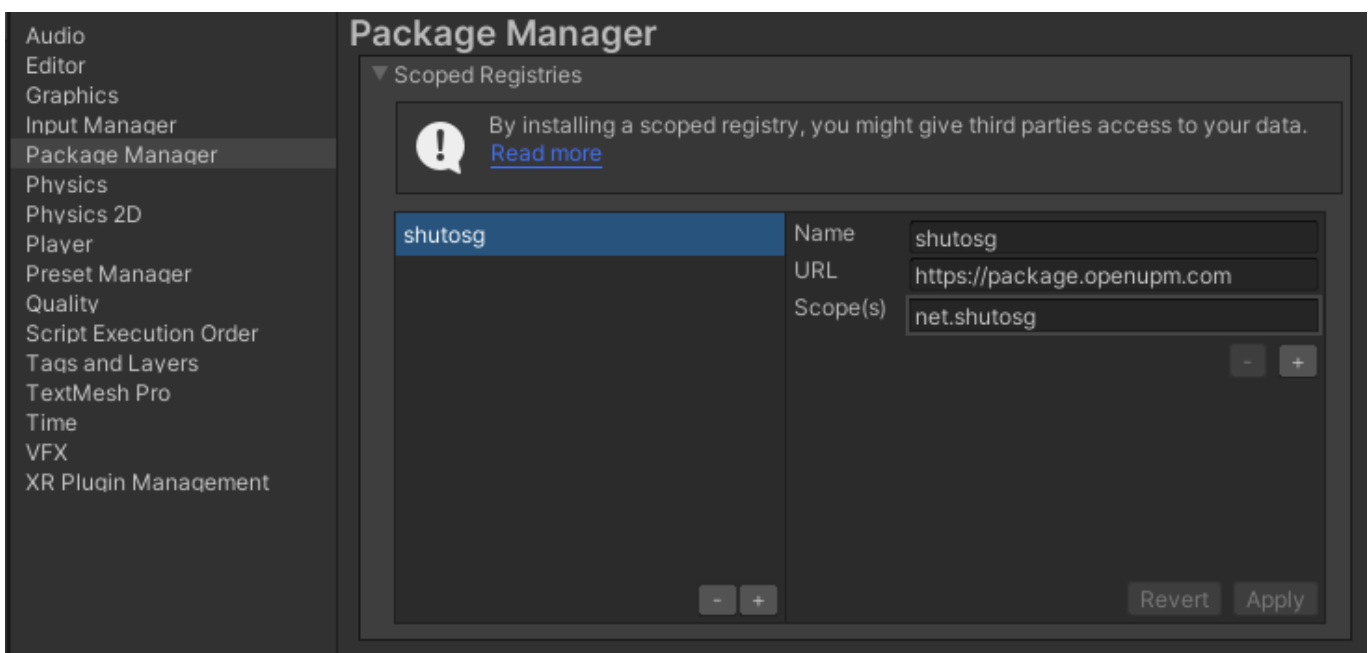


## Installation

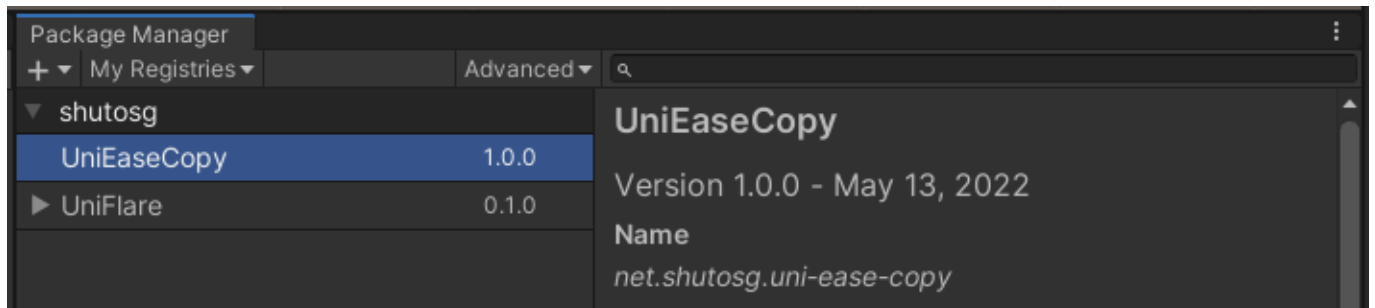
3つの方法でプロジェクトに追加して使用できます。

### 1. Scoped registry

ProjectSettings の **PackageManager** より以下の scoped registry を追加することで、PackageManager の **My Registries** に表示されます。



```
{
  "name": "shutosg",
  "url": "https://package.openupm.com",
  "scopes": [
    "net.shutosg"
  ]
}
```

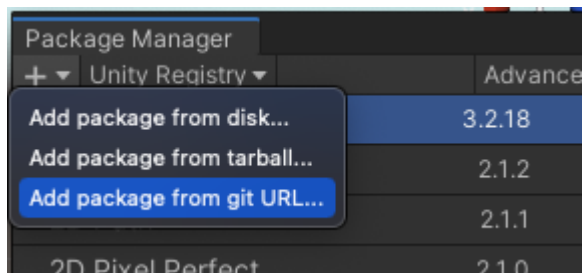


## 2. OpenUPM

OpenUPM のCLIツールを用いてパッケージを追加できます

```
openupm add net.shutosg.uni-ease-copy
```

## 3. from git URL



PackageManager の [Add package from git URL](#) に <https://github.com/shutosg/UniEaseCopy.git?path=Assets/UniEaseCopy> を入力することでインストールすることができます。

## License

MIT ライセンスです。